

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl

SONY



Nazwa	Monitor Sony ELF-SR2
Cena	29 900,00 zł
Producent	Sony

OPIS PRODUKTU

Profesjonalny monitor do wyświetlania treści 3D bez okularów.

Technologia Spatial Reality

Zastosowanie: CAD, wizualizacja produktów, projektowanie przemysłowe i medyczne, prezentacje marketingowe, edukacja, rozwój VR/AR bez gogli.

- 27" ekran 4K – ogromna przestrzeń robocza o wyjątkowej szczegółowości,
- Obraz 3D bez okularów – technologia autostereoskopowa,
- Śledzenie wzroku – dynamiczne dostosowanie obrazu do pozycji użytkownika,
- Zgodność z Unity i Unreal Engine – idealny dla twórców 3D, architektów, projektantów i inżynierów.

Poszerz swoje horyzonty dzięki naturalnym, trójwymiarowym obrazom przestrzennym

Dzięki innowacyjnej technologii i uniwersalnej konstrukcji projektor ELF-SR2 otwiera nowe możliwości tworzenia i wyświetlania treści 3D w warunkach profesjonalnych.

Nieporównywalne obrazy przestrzenne 3D

Obrazy 3D nigdy nie wydawały się tak realistyczne. Poczuj, jakby Twoja zawartość 3D była w pokoju z Tobą na 27-calowym wyświetlaczu. Wysokiej precyzji obrazy przestrzenne i szybkie przetwarzanie sprawiają, że doświadczenie jest wciągające i intuicyjne.

Większy wyświetlacz 3D

Ciesz się realistycznymi i naturalnymi obrazami przestrzennymi 3D w szerokiej gamie zastosowań na dużym 27-calowym ekranie monitora ELF-SR2.

Super rozdzielczość

Algorytm superrozdzielczości firmy Sony opiera się na danych o wysokiej jakości obrazu gromadzonych dla naszych wyświetlaczy BRAVIA, co pozwala zmniejszyć obciążenie procesora graficznego, poprawić jakość obrazu i wyświetlać drobne szczegóły dokładniej poprzez korektę efektu mory kolorów.

Ultraszeroka gama kolorów

Zanurz się w wiernym odwzorowaniu kolorów do wyświetlania i tworzenia treści dzięki wyświetlaczowi o szerokiej gamie kolorów, obsługującemu około 100% gamy kolorów Adobe RGB. ELF-SR2 zapewnia precyzyjne i dokładne odwzorowanie kolorów do krytycznej profesjonalnej pracy twórczej.

Nowy czujnik wizji o dużej prędkości

Opatentowany przez Sony czujnik wizyjny drugiej generacji o dużej prędkości poprawia wydajność rozpoznawania twarzy i śledzenia. Umożliwia to dokładne rozpoznawanie oczu w warunkach słabego oświetlenia. Ponadto zmniejszono obciążenie procesora.

Szerokokątny widok

Ciesz się obrazami 3D z różnych pozycji dzięki naszemu nowemu, szybkiemu czujnikowi wizyjnemu.

Zaprojektowany dla potrzeb profesjonalistów

Twórz i oglądaj treści obrazów przestrzennych 3D w dowolnym profesjonalnym otoczeniu. Dzięki innowacyjnej technologii i specjalistycznym aplikacjom jest przeznaczony do profesjonalnego tworzenia treści i specjalistycznych sektorów. Łączy się również z innymi narzędziami dzięki różnorodnym wtyczkom i SDK.

Wybierz aplikację do wyświetlania rzeczywistości przestrzennej

Odkryj gamę ekskluzywnych aplikacji i bądź na bieżąco z najnowszymi informacjami.

Strona deweloperska wyświetlaczy rzeczywistości przestrzennej

Pobierz najnowszy pakiet SDK, zapoznaj się ze studiami przypadków i poznaj cenne wskazówki dotyczące tworzenia aplikacji.

Aplikacje specjalistyczne

Różnorodne aplikacje obsługują wysoce wyspecjalizowane treści, np. dane medyczne lub architektoniczne.

Wtyczka do wyświetlania rzeczywistości przestrzennej do podglądu

Nasza aplikacja wtyczek, która pozwoli Ci na podgląd Twoich kreacji grafiki komputerowej 3D (3DCG) w trójwymiarowej rzeczywistości przestrzennej przy użyciu narzędzi Digital Content Creation (DCC).

Zwiększenie dokładności produkcji i wydajności w całym procesie kreatywnym, z bezproblemową obsługą bezpośrednio z preferowanego narzędzia DCC.

Przeglądarka CAD i BIM

Przeglądarka CAD (Computer Aided Design) i BIM (Building Information Modeling) to aplikacja przeglądarki zaprojektowana do wyświetlania danych użytkownika wytworzonych przez wiele wiodących w branży platform oprogramowania na wyświetlaczu rzeczywistości przestrzennej. Przeglądanie danych 3D w ich prawdziwym formacie wizualnym wolumetrycznym poprawia zrozumienie skali i głębi, co zwiększa wydajność zrozumienia. Poprawia to zarówno jakość, jak i dokładność produkcji. Przeglądarka CAD i BIM idealnie nadaje się do prezentacji dla klientów, wydajności projektantów i grupowego przeglądu skomplikowanych projektów inżynierskich i projektowych.

*Aby używać tej aplikacji z oprogramowaniem, musisz zainstalować wtyczkę eksportową Datasmith z wyprzedzeniem.

Więcej opcji rozwoju aplikacji

Niezależnie od tego, którego narzędzia do tworzenia treści cyfrowych (DCC) używasz do tworzenia treści, możesz je łatwo połączyć z wyświetlaczem rzeczywistości przestrzennej dzięki obsłudze wielu platform i kompatybilności.

Rozszerzony* zakres użytkowania dla Standard Player (bezpłatna aplikacja)

Spatial Reality Display Player to dedykowana aplikacja SRD, która umożliwia łatwe wyświetlanie różnych modeli 3D i tworzenie treści odpowiednich do demonstracji i wystaw. Obsługuje dane 3D w formatach FBX, OBJ, GLTF i STL. Od wersji 2.0 wprowadzono dodatkowe funkcje.

Obsługuje technologię HDRP zapewniającą wyższą rozdzielczość i jakość obrazów.

Udoskonalone funkcje umożliwiające tworzenie i wyświetlanie angażujących treści, np. panele informacyjne i możliwość wyświetlania wielu modeli 3D.

Zgodny z trybem montażu ściennego, umożliwiającą wyświetlanie w pionie.

*Rozszerzona funkcjonalność jest dostępna po pobraniu wersji 2.0 lub nowszej.

Wyświetlacz rzeczywistości przestrzennej i mocopi

Nasze wyświetlacze rzeczywistości przestrzennej współpracują z przenośnym systemem śledzenia ruchu całego ciała mocopi, dzięki czemu możesz tworzyć wirtualne awatary i oglądać je w 3D bez konieczności stosowania specjalnych okularów.

Dostosowuje się do Twojego otoczenia

ELF-SR2 można łatwo dostosować do każdego środowiska i do każdego celu przy niskich kosztach.

Dostosowuje się do Twoich potrzeb dzięki elastycznej kompatybilności z szeroką gamą komputerów i podstawek. Ponadto nasza unikalna funkcja przełączania funkcji przeglądania pozwala dwóm osobom płynnie oglądać obrazy przestrzenne 3D.

Elastyczna implementacja

Zmniejszone obciążenie GPU i CPU oznacza, że możesz używać różnych komputerów, w zależności od środowiska i celu. Ciesz się niskim kosztem i łatwą implementacją w swoim przepływie pracy.

Zgodność ze standardem VESA

Dzięki zgodności ze standardem VESA, ELF-SR2 może być używany w różnych aplikacjach i środowiskach. Umożliwia to wszechstronne opcje montażu, takie jak użycie ramienia monitora do regulacji kąta zgodnie z przeznaczeniem, ustawienie go w trybie montażu ściennego w celu uzyskania orientacji pionowej lub nawet zamontowanie go bezpośrednio na ścianie.

Ustawienia wielu wyświetlaczy rozszerzają możliwości wizualne dzięki konfiguracjom wielu wyświetlaczy Funkcja „Multi-Display Settings” umożliwia bezproblemowe korzystanie z wielu wyświetlaczy Spatial Reality Displays razem, odblokowując nowe możliwości. Dzięki tej funkcji użytkownicy mogą rozszerzać swoje wyświetlacze pionowo, poziomo lub tworzyć macierz do czterech razy większą od pojedynczego wyświetlacza, oferując większą elastyczność i immersję.

Układ pionowy: Ustaw maksymalnie 4 wyświetlacze jeden na drugim, aby uzyskać pełnowymiarowe figury lub wysokie treści, które nadadzą realistyczny wygląd instalacjom immersyjnym.

Układ poziomy: Możliwość ustawienia maksymalnie 3 wyświetlaczy w jednej linii, aby uzyskać szerokoekranową, panoramiczną zawartość 3D, idealną do prezentacji i wydarzeń na dużą skalę.

Siatka: Utwórz siatkę 2 x 2 złożoną z 4 wyświetlaczy, tworząc ekran o przekątnej 55 cali*, idealny do wyświetlania dużych obiektów lub tworzenia efektownych wrażeń wizualnych.

* Rzeczywisty rozmiar konfiguracji siatki wynosi 490 × 330 cali.

Przełączanie widzów w celu wspólnego oglądania w 3D

ELF-SR2 umożliwia płynne przełączanie widzów. Dwie osoby ustawione przed ekranem mogą naprzemiennie oglądać optymalne obrazy przestrzenne 3D dla każdej z nich bez konieczności zmiany miejsc. Umożliwia to płynne oglądanie podczas rozmowy podczas negocjacji biznesowych i prezentacji.

*Aby skorzystać z funkcji przełączania przeglądarki, wymagane jest oprogramowanie układowe w wersji 1.20.00 lub nowszej.

Zastosowano materiał amortyzujący ZERO pianki polistyrenowej

Do produkcji tego produktu zastosowaliśmy materiał amortyzujący na bazie papieru, tekstury falistej oraz formowanej masy celulozowej.

W rezultacie zredukowaliśmy wykorzystanie pianki polistyrenowej, powszechnie stosowanego materiału plastikowego, do zera 1. Podejmujemy inicjatywy przyjazne dla środowiska.

1 Pianka polistyrenowa dołączona jako materiał amortyzujący w pojedynczych opakowaniach produktu.

CECHY PRODUKTU

Seria/Model	ELF-SR2
Interaktywność/Dotyk	Nie
Szerokość (cm)	62.2
Wysokość (cm)	41.9
Przekątna Obrazu (cale)	27
Rozdzielczość	4K UHD
Jasność (cd/m2)	400
Kontrast (...:1)	1000

