

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa **Projektor Sim2 SUPERLUMIS**

Cena **250 000,00 zł**

Producent **Sim2**

OPIS PRODUKTU

Projektor SUPERLUMIS Grand Cinema™ osiąga niezrównaną jakość obrazu dzięki wykorzystaniu czipu 0,95" 1080p DC4 DLP, ulepszonej wersji zarządzania światłem SIM2 ALPHAPATH oraz technologii Triple Flash (144Hz) dla gładszego, naturalnego i niemęczącego doświadczenia obrazu 3D. Żadna inna technologia projekcyjna nie może równać się z głębią kolorów, doskonałym kontrastem (do 30.000:1 z funkcją Dynamic Black™ w trybie 2D z soczewką EC). Aktywny system 144Hz Triple Flash w powiązaniu z potencjałem jakim dysponuje Super Lumis skutkuje niewiarygodnie szczegółowym i obfitym w niuanse obrazem 3D. Z wysoką jasnością i kontrastem na dopalaczach zyskujemy obraz onaturalnej głębi, doskonale oddający efekty przestrzeni 3D. Wyświetlane elementy tworzą spójny świat, otaczający obiekty znajdujące się na pierwszym planie w sposób trójwymiarowy doskonale oddając zmysł głębi i przestrzeni w obrazie.

Super Lumis oferuje kilka istotnych ulepszeń wobec i tak doskonałych projektorów serii Lumis. Poza dokonanymi modyfikacjami w budowie układu optycznego ALPHAPATH oraz ulepszeniem w układach mechanicznych i samej optyce projektora, kluczowa jest zamiana lampy o mocy 280W instalowanej w modelu Lumis 3DS, na wydajniejszą 350W. W rezultacie nastąpił przyrost w jasności z 3000 Lumenów do 5000 Lumenów.

Podstawowe cechy :

3 x DarkChip4™ DMD (1920 x 1080 pixel resolution)chipset 0,95"Jasność do 5,000 lumenówKontrast 30000:1Technologia PureMotion 3DTechnologia Triple FlashTechnologia InstaPort™korekcja Keystona - pionowakorekcja Lens Shift - pionowa 50%2 wejścia HDMI 1.4wymiary WxSxG 21x46x45 cmwaga 11 kg

CECHY PRODUKTU

Model/Seria	SUPERLUMIS
Technologia	DLP
Rozdzielczość (Podstawowa)	FULL HD
Format Obrazu	16:9

Jasność	5000
Kontrast (...:1)	30000
Źródło Światła	LAMPA
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	2000
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	1.37
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	3.9