

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



NEC
NEC Technologies

Nazwa	Monitor NEC MultiSync X551UN
-------	-------------------------------------

Cena	27 800,00 zł
------	---------------------

Producent	Nec
-----------	------------

OPIS PRODUKTU

Model X551UN odzwierciedla najnowsze osiągnięcia w rozwoju produktów do ścian wideo i charakteryzuje się bezpośrednim podświetleniem LED jako źródłem światła, rozdzielczością 1920 x 1080 oraz ramką o zdumiewającej szerokości 5,7 mm (między treścią na dwóch panelach). Ten produkt skupia w sobie ogromne doświadczenie firmy NEC na rynku ścian wideo LCD, którego owocem są wyjątkowe funkcje pomagające w ograniczaniu kosztów, usprawniające prace instalacyjne oraz gwarantujące, że ściany wideo wykonane z modeli X551UN będą potężnym narzędziem komunikacyjnym.

X551UN jako najlepszy monitor w swojej klasie produktów do ścian wideo LCD stanowi idealne rozwiązanie do celów informacyjno-reklamowych w handlu (retail signage) oraz do zastosowań w sterowniach, na lotniskach, stacjach kolejowych oraz na rynku wypożyczalni.

Programowalny czujnik natężenia oświetlenia otoczenia - w celu zmniejszenia zużycia energii i ustawienia jasności na przyjemnym dla oka poziomie.

Funkcjonalność - można ją zwiększyć za pomocą dodatkowych interfejsów i odtwarzaczy podłączanych do opcjonalnego złącza, pozwalając na uniknięcie dodatkowych kabli i wsporników.

zgodność z normą DICOM - do zastosowań w medycynie.

Special Characteristics – zaawansowane sterowanie wentylatorem; Copy display settings through RS232; Obsługa DICOM; możliwa sprzętowa kalibracja barw; Ustawianie nazwy wejścia; Pamięć ustawień matrycy; OSD rotation for portrait mode; PIN jako zabezpieczenie przed kradzieżą; różne opcje wyświetlania obrazu w obrazie; programowany czujnik natężenia oświetlenia otoczenia; Rapid input switching; Scheduler (funkcja planowania włączania/wyłączania); funkcje wygaszacza ekranu; TileMatrix (10 x 10); User input priority definition