

Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa	Projektor JVC DLA-RS46
-------	-------------------------------

Cena	14 850,00 zł
------	---------------------

Producent	JVC
-----------	------------

OPIS PRODUKTU

DLA-RS46 to doskonały początek wiodących w branży rozwiązań do kina domowego, o natywnym kontraście 50 000: 1. Z nowym systemem oświetleniowym na rok 2013, znaną jakością obrazu D-ILA i szeregiem nowych funkcji, DLA-RS46 to niewątpliwie najlepszy projektor 3D firmy JVC. Nadzwyczajna jakość obrazu 1920x1080 (x3) 0,7-calowe urządzenia D-ILA Nowy system oświetlenia NSH o mocy 230 W - uaktualniony (żywność lampy do 4000 godzin, tryb normalny) Natywny współczynnik kontrastu: 50 000: 1 Bardzo konfigurowalny 6 trybów obrazu i 3 przestrzenie kolorów Korekcja ciemności i jasności Funkcja pamięci obiektywu pamięta 5 pozycji, aby ustawić ostrość, powiększenie i przesunięcie. - Uaktualniona Utrzymuje stałą wysokość dla 2,35, 1,85, 1,78 na tym samym ekranie.

Presety dla różnych materiałów ekranowych Korekta konwergencji - 1 powiększenie pikseli Wspaniała wydajność 3D z aktywnymi okularami (opcjonalnie) Uaktualniony układ anulowania przesłuchów - udoskonalony Korekcja Parallax dla efektu 3D dostrajania precyzyjnego Bardzo konfigurowalny wbudowany konwerter 2D-3D w oparciu o wysokiej jakości design produkcyjny JVC

Aktywne okulary i emiterzy podczerwieni są opcjonalne Akceptuje wszystkie nowoczesne formaty 3D (Blu-ray, obok siebie, na górze i dole) Optymalna elastyczność i wygoda Podwójne wejścia HDMI 1.4a Połączenie LAN do sterowania systemem i aktualizacji oprogramowania układowego Zdalne sterowanie poprzez sieć LAN, RS-232C, IR Nowo zaprojektowany pilot z funkcją 3D V: 80% / H: 34% przesunięcie obiektywu Rzut 1,4: 1 do 2,8: 1

CECHY PRODUKTU

Model/Seria	DLA-RS46
Technologia	D-ILA
Rozdzielczość (Podstawowa)	FULL HD
Format Obrazu	16:9
Jasność	1300

Kontrast (...:1)	50000
Źródło Światła	LAMPA
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	4000
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	1.4
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	2.8