
Inteligentna Elektronika

Ul. Raduńska 36A
83-333 Chmielno

Tel.: +48 730 90 60 90

E-mail: info@centrumprojekcji.pl



Nazwa	Projektor InFocus IN114ST
-------	----------------------------------

Cena	2 859,00 zł
------	--------------------

Producent	InFocus
-----------	----------------

OPIS PRODUKTU

Dlaczego warto wybrać IN114ST?

Atrakcyjna cena

Duża żywotność lampy aż do 6,000 godzin

Obiektyw typu short-throw (krótkiego rzutu)

Wysoka rozdzielczość - 4000:1

Rozdzielczość XGA

Kompaktowa budowa i niska waga (2.17 kg)

Dokładne i żywe odwzorowanie kolorów poprzez technologię BrilliantColor™

Wsparcie 3D przy 120 Hz częstotliwości wyświetlania klatek

Znakomita technologia projekcji obrazu

wysoka jasność i duży kontrast

2500 lumenów zapewnia jasny, czysty obraz przy włączonym świetle

Współczynnik kontrastu o wysokości 4000:1 ratio nadaje ostrości z ciemniejszymi ciemnymi odcieniami i jaśniejszymi jasnymi

Dobrej jakości zdjęcia i żywe kolory poprzez DLP® z zastosowaniem technologii InFocus BrilliantColor

Wbudowane tryby wyświetlania dają najlepszą jakość obrazu na ścianie, kolorowej powierzchni, tablicy lub innej płaszczyźnie.

Funkcja 3D-ready

niskie koszty użytkowania
zaoszczędź teraz i w przyszłości
Tryb Eco, idealny przy słabym oświetleniu, wydłuża żywotność lampy i zużywa mniej energii
Przeciętna żywotność lampy to 6000 godzin przy włączonym trybie Eko Eco i 5000 przy normalnym trybie

łatwy w użyciu
Brak filtrów do wymiany, kupna i czyszczenia
Przystosowany do nieprzerwanej pracy 24/7
Otwór do wymiany lampy znajduje się w łatwo dostępnym miejscu

Prostota instalacji
wszechstronność zastosowań dzięki krótkiemu rzutowi projekcji
Jego waga wynosi tylko 2.17 kg
Współczynnik projekcji 0.6:1 pozwala na montaż na ścianie lub innym uchwycie
Idealna opcja dla interaktywnych ekranów

CECHY PRODUKTU

Model/Seria	IN114ST
Technologia	DLP
Rozdzielczość (Podstawowa)	XGA
Format Obrazu	4:3
Jasność	2500
Kontrast (...:1)	4000
Źródło Światła	LAMPA
Żywotność Źródła Światła (Ilość Godzin)	5000
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Minimalny (...:1)	0.6
Wsp. Powiększenia/Rzutu (Throw Ratio) Maksymalny (...:1)	0.6